



SAISON 2024-2025

HORAIRES ENTRAÎNEMENTS & RÉFÉRENTS SAISON 2024-2025

CATÉGORIE	RÉFÉRENT	JOUR/HEURE ENTRAÎNEMENT
U06-U07 U06-U07 F	Mathis CUGUEN ✉ mathis.cuguen@fcmtl.net ☎	Entraînement (ou Match) : Samedi 10h00-12h00 Lieu des entraînements : stade de Ligné
U08-U09	Baptiste SAINT-JALMES ✉ baptiste.saint-jalmes@fcmtl.net ☎	Entraînement : Mer 10h00-11h30/Sam 10h00-12h00 Match : Samedi matin de 10h00 à 12h00 Lieu des entraînements : stade de Ligné
U10-U11	Mathis LEPINAY ✉ mathis.lepinay@fcmtl.net ☎	Entraînement : Lun 18h00-19h30/Mer 14h00-15h30 Match : Samedi matin de 10h00 à 12h00 Lieu des entraînements : stade de Ligné
U08-U09 F U10-U11 F	Siméon LECOMTE ✉ simeon.lecomte@fcmtl.net ☎ 07.68.41.89.78	Entraînement : Mercredi 14h00-15h30 Match : Samedi matin de 10h00 à 12h00 Lieu des entraînements : Ligné, Cellier ou St-Mars
U12-U13	Baptiste COLOU ✉ baptiste.colou@fcmtl.net ☎	Entraînement : Mer 15h30-17h00/Mer 16h30-18h00 Entraînement : Ven 17h45-19h15/Ven 18h15-19h30 Match : Samedi après-midi 14h00-15h30 Lieu des entraînements : stade de Ligné
U14-U15	Gaëtan NOBLE ✉ gaetan.noble@fcmtl.net ☎ 06.44.16.86.27	Entraînement : Mar 17h45-19h15/Jeu 17h45-19h15 Match : Samedi 14h00-16h00 ou 16h00-18h00 Lieu des entraînements : stade de Ligné
U12-U13 F U14-U15 F	Ismaël BOUTELDJA ✉ ismael.bouteldja@fcmtl.net ☎ 06.81.71.31.85	Entraînement : Lun 17h30-19h00/Mer 14h00-15h30 Match : Samedi après-midi 14h00-15h30 Lieu des entraînements : Ligné, Cellier ou St-Mars
U16-U18	Luc AGUADO ✉ categorie.u18u19@fcmtl.net ☎ 06.67.67.33.23	Entraînement : Mer 18h00-19h30/Ven 19h00-20h45 Match : Samedi après-midi 16h00-18h00 Lieu des entraînements : stade de Ligné/Mouzeil
U16-U18 F SENIORS F	en cours	Entraînement : Lun 19h30-21h00/Mer 19h30-21h00 Match : Sam après-midi ou dimanche matin Lieu des entraînements : stade de Cellier/Ligné
SENIORS	Arnaud LECOMTE ✉ arnaud.lecomte44@gmail.com ☎ 06.70.75.32.06	Entraînement : Mar 19h45-21h45/Jeu 19h45-21h45 Match : Dimanche 13h00-15h00 ou 15h00-17h00 Lieu des entraînements : stade de Ligné/Mouzeil